

TUSA[®]

Arcsaber 11 TOUR



Rakieta Yonex Arcsaber 11 Tour to wersja średniej klasy przeznaczona dla entuzjastów badmintona. Jest zaprojektowana jak rakieta Arcsaber 11 Pro, ale skierowana do przeciętnego gracza. Wersja Tour oferuje bardziej miękką sztywność niż wersja Pro, aby była łatwiejsza w użyciu dla średniozaawansowanych graczy. Seria Arcsaber jest doceniana zarówno pod względem wzornictwa, jak i jakości. Wprowadzono technologię antywibracyjną, dzięki czemu trzonek jest bardzo elastyczny, niezbyt sztywny, znacznie nowocześniejszy niż rakieta Arcsaber 11 wydana w 2017 roku.

Rakieta z naciągiem fabrycznym!

Cena katalogowa: 649 zł

Specyfikacja

Typ gracza 1:	średnio zaawansowany zaawansowany
Flex:	Sztywna
Rama:	HM Graphite / POCKETING BOOSTER
Shaft:	HM Graphite / SUPER HMG
Rekomendowana siła naciągu:	3U 20-28 lbs 4U 19-26 lbs
Waga/Grip:	4U 5, 6 / 3U 4, 5, 6
Kolor:	Grayish Pearl
Kraj produkcji:	Tajwan

Długość: 10mm dłuższa

Technologie

BOX FRAME

BOX Frame zapewnia dobre czucie przy uderzeniu.

CONTROL-ASSIST BUMPER

Umieszczony u góry rakiety zawiera T-ANCHOR, które pomagają zablokować pionowe struny w celu zwiększenia dokładności.

POCKETING BOOSTER

Rama jest wyłożona POCKETING BOOSTER, opatentowanym gumopodobnym materiałem, który podkreśla elastyczność ramy.

SUPER HMG

Grafit o bardzo wysokim module sprężystości .

ENERGY BOOST CAP PLUS

Wyjątkowo ukształtowana nasadka, która maksymalizuje osiągi uchwytu rakiety. Umożliwia wyginanie się trzonka, podczas gdy łukowa krzywizna po bokach stabilizuje czoło rakiety, zapobiegając jej skręcaniu.

REXIS SHAFT

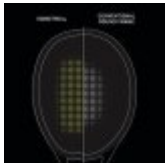
Wysokowydajny shaft precyzyjnie zaprojektowany przy użyciu oryginalnej techniki formowania Yonex. Poprawia wydajność uderzenia i dominuje w grze.

T-ANCHOR

Zwiększa sztywność oraz po uderzeniu przyspiesza powrót do pierwotnej pozycji.

SUPER SLIM SHAFT

Cieńsza rama dostarcza szybkiego zamachu i lepszego czucia.



ISOMETRIC

Izometryczny kształt głowicy rakiety maksymalizuje obszar przecięcia się strun głównych i poprzecznych, tym samym powiększa pole aktywnego trafienia nawet dla niecentrycznych uderzeń.