

# TUSA®

## ASTROX 88S GAME



Rakieta dla graczy na różnych poziomach. Ma średnio elastyczny uchwyt a technologia Raxis shaft poprawiająca uderzenie sprawia, że jest odpowiednia dla dominującego gracza z tyłu pola. Ta wersja rakiety to połączenie ciężkiego balansu główki, średnio elastycznego trzonka i dużej siły w ataku.

**Rakieta z naciągiem fabrycznym!**

**Cena katalogowa: 499 zł**

### Specyfikacja

Flex:	Średnio sztywna
Rama:	HM Graphite / VOLUME CUT RESIN / Tungsten
Shaft:	HM Graphite / NANOMESH NEO
Rekomendowana siła naciągu:	4U 20-28 lbs
Waga/Grip:	4U (Ave.83g) G5
Kolor:	Emerald Blue
Kraj produkcji:	Taiwan

## Technologie

### **VOLUME CUT RESIN**

Żywica, która zapewnia doskonałą przyczepność przy mniejszej ilości materiału i mniejszej wadze. Żywica jest bardzo wszechstronna, ponieważ może zwiększyć trwałość i wytrzymałość lub zmniejszyć wagę bez utraty wytrzymałości.

### **ENERGY BOOST CAP PLUS**

Wyjątkowo ukształtowana nasadka, która maksymalizuje osiągi uchwytu rakiety. Umożliwia wyginanie się trzonka, podczas gdy łukowa krzywizna po bokach stabilizuje czoło rakiety, zapobiegając jej skręcaniu.

### **ROTATIONAL GENERATOR SYSTEM**

Stosując teorię przeciwwagi, ciężar rozkłada się na koniec uchwytu, górę ramy i przegub, zapewniając maksymalną kontrolę. Przejście do następnego uderzenia można wykonać płynnie i szybko po sobie.

### **NANOMESH NEO**

Zapewnia mocniejszą i bardziej elastyczną konstrukcję rakiety, a zwiększona elastyczność trzonka zapewnia maksymalną moc.

### **REXIS SHAFT**

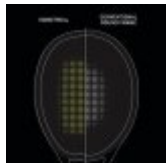
Wysokowydajny shaft precyzyjnie zaprojektowany przy użyciu oryginalnej techniki formowania Yonex. Poprawia wydajność uderzenia i dominuje w grze.

### **SLIM SHAFTS**

Cieńszy shaft łatwiej tnie powietrze a większa elastyczność dodaje mocy uderzeniom.

### **AERO + BOX FRAME**

AERO + BOX frame to szybki zamach, dokładne uderzenie oraz solidne czucie.



### **ISOMETRIC**

Izometryczny kształt głowicy rakiety maksymalizuje obszar przecięcia się strun głównych i poprzecznych, tym samym powiększa pole aktywne trafienia nawet dla niecentrycznych uderzeń.